



DANIEL DAHL

UX-DESIGN & RESEARCH

OM MIG

38 årig UX-designer i Stockholm som brinner för att skapa lösningar med hjälp av research och design. Ett års praktiks arbetslivserfarenhet inom UX, elva år som barnskötare inom förskolan. Utanför jobbet gillar jag utforska nya maträtter och umgås med nära och kära.

FÄRDIGHETER

- Användarcentrerad design
- Informationsarkitektur
- Intervju/Observation
- Användartest
- Tillgänglighet
- HTML OCH CSS (förståelse)


PROGRAM


- Figma/Sketch/XD
- Photoshop/Illustrator
- Wordpress/Elementor
- Miro

KONTAKT

 www.linkedin.com/in/danieldahl82

 daniel82dahl@outlook.com

 0725409768

 hemsida: danieldahl.se

RELEVANT ERFARENHET

Nordic Morning

Feb-April 2020 UX-designer (praktik)

Arbetade med designförslag till byråns hemsida med fokus på användare och tillgänglighet, även involverad i andra kundprojekt.

-Informationsarkitektur, mock-ups & low-fi skisser

-Samarbete med SEO för att skapa innehåll som är både användarvänligt och fungerande för sökmotor

-Facilitering av workshops

Sum

Okt-Dec 2019 UX-researcher

Samla insikter och förståelse för olika målgruppers behov genom att utföra kvalitativa intervjuer och användartester.

Gigapay AB

Juli-Sept 2019 UX-designer/researcher

Ensam ansvarig för att rekrytera deltagare inom potentiella målgrupper och utföra användartester "remote".

-Rekrytering och facilitera användartester

-Skapa och presentera rapporter för utvecklare

Aura Light AB

April-Maj 2019 UX-researcher (praktik)

Ensam ansvarig för att utföra intervjuer med 25 personer för att hitta mönster och behov hos användare och kunder. Denna data låg sedan till grund för personas och kundresor som jag hjälpte företaget att skapa.

UTBILDNING

Nackademin yrkeshögskola

Yrkesexamen inom UX-design, IT

2018-2020

Urplock från programmet:

- Prototyper för webb och digitala tjänster med hjälp av wireframes och designskisser.
- Metoder inom UX, som effektkartläggning, hypoteser och användningstester.
- Agila arbetssätt och processramverk.
- Användarcentrerad design.
- Interaktionsdesign för plattformar med fokus på användarbehov och affärsnytta.
- Verktyg för att utveckla etisk, tillgänglig (wcag) och inkluderande design.
- Informationsarkitektur.